

# Projekt "ŠKOLA HROU "

## 1. - 2. 2. 2012

TÉMA	MÍSTNOST	GARANT	PROGRAM
<b>Angličtina hrou</b>	<b>6.</b>	<b>Pelikánová, Viktorová</b>	Žáci si sami vytvoří krátké scénky, pohádku či komedii na zadané téma, na předem daná slova apod. - dramatizace ve stylu pořadu "Partička". Finální verzi představení každé třídy či skupiny natočíme na video.
<b>Velkopološná společenská vědomostní hra</b>	<b>Vv</b>	<b>Čiklová Vanková</b>	Budeme tvořit přes celou učebnu na zemi, na balící papír společenskou hru. Žáci ji budou podle pravidel sami vymýšlet, malovat a skládat.
<b>Hráčské doupě</b>	<b>7.B</b>	<b>Míček Svobodová Horáček</b>	Seznámení s druhy a rozdělením stolních her. Ukázka kvalitních stolních her pro náročné hráče.

<b>Stopa Xapatanu</b>	<b>sál, učebna fyziky</b>	<b>Vlachová, Kobrová</b>	Plnění úkolů s přírodovědnou tematikou, získávání indicií, řešení závěrečného úkolu
<b>Vědomostní soutěže</b>	<b>INF 2 a čajovna</b>	<b>A. Truksa M. Čepil</b>	Tvorba vědomostní soutěže (např. AZ - kvíz, Riskuj, Milionář apod.)
<b>Dramatické hry - vlastní nápad a jeho realizace</b>	<b>7.A</b>	<b>Klaška, Dvořáková</b>	Žáci budou mít za úkol si ve skupinách vymyslet vlastní krátkou hru (v nižších ročnících zadáme téma nebo žánr), napsat si dialogy, rozdělit si role a zkusit ostatním zahrát (možná je také improvizace - nejen v dialozích, ale i v kostýmech atd.)